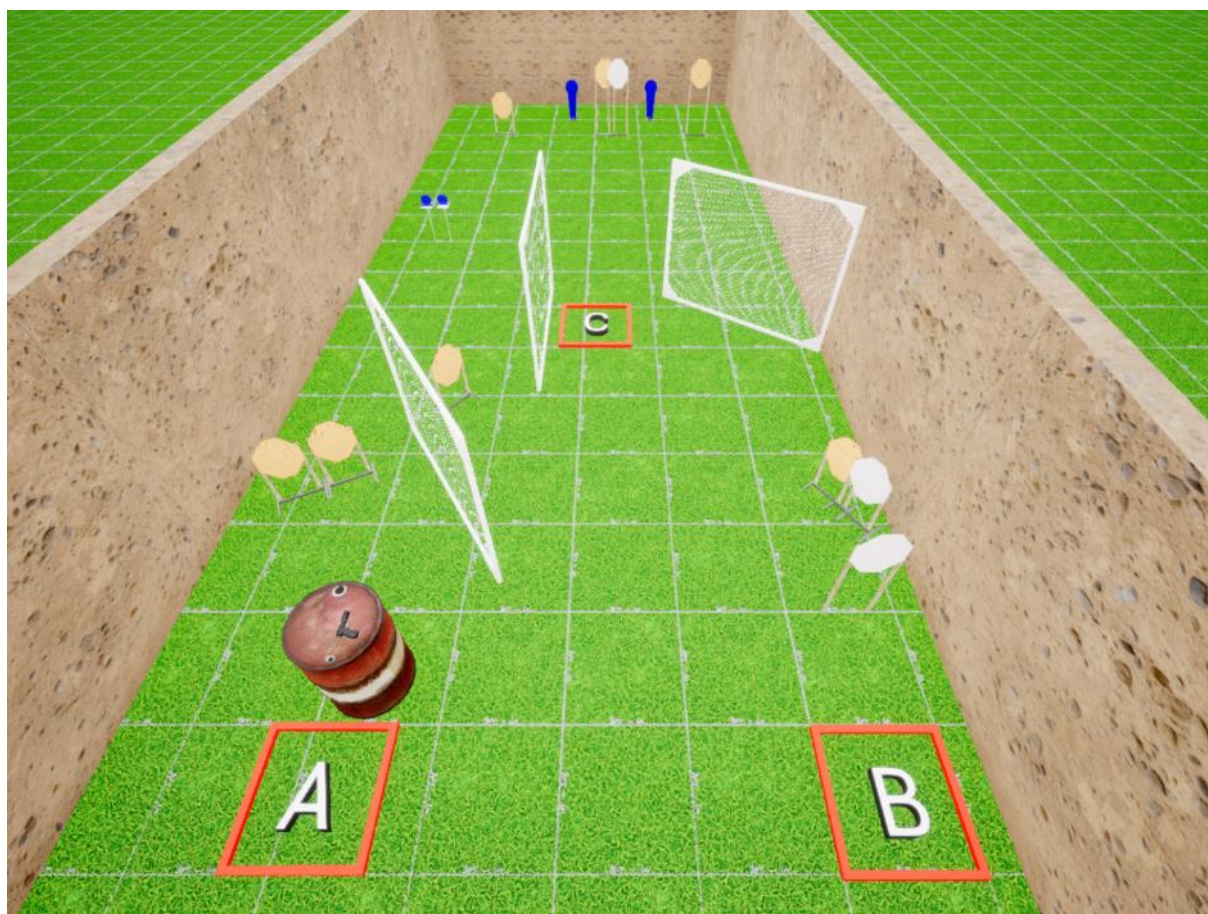


STAGE 1 (Pištoľ, PCC)



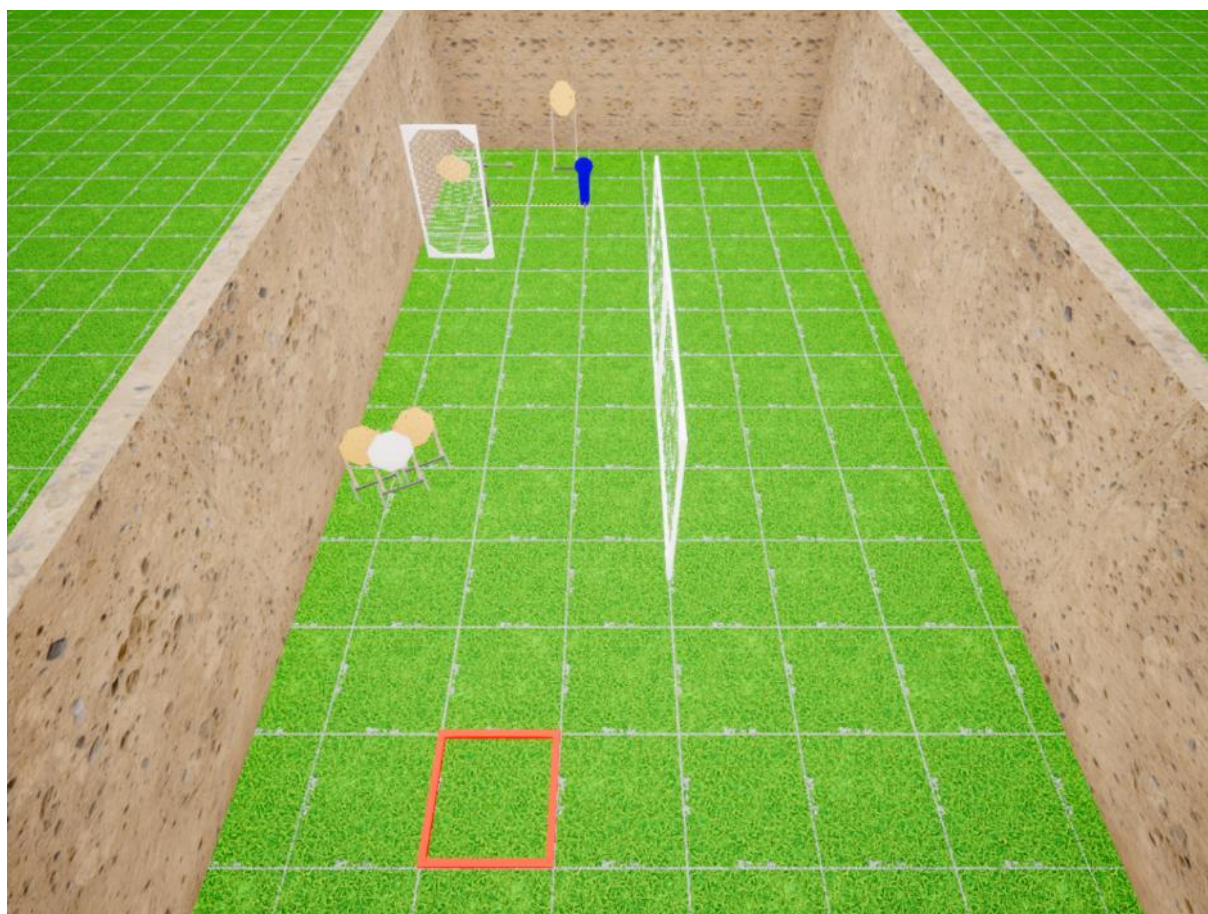
Typ / % z preteku	Krátka strelecká situácia / 13,33%	
Hodnotenie	Comstock	
Terče	3x IPSC terč, 2x IPSC Mini Popper, penalizačný terč	
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	8 / 40	
Štartová pozícia	Pištoľ: Stojac v postoji relax, tvárov do streliska v boxe PCC: Stojac vzpriamene, s puškou v štartovej pozícii (zbraň na úrovni pása, hlaveň paralelne so zemou smerujúc do streliska), v boxe	
Kondícia zbrane	Pištoľ: Nabitá a zaistená v púzdre PCC: Nabitá a zaistená	
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel	
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešte situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru	

STAGE 2 (Pištoľ, PCC)



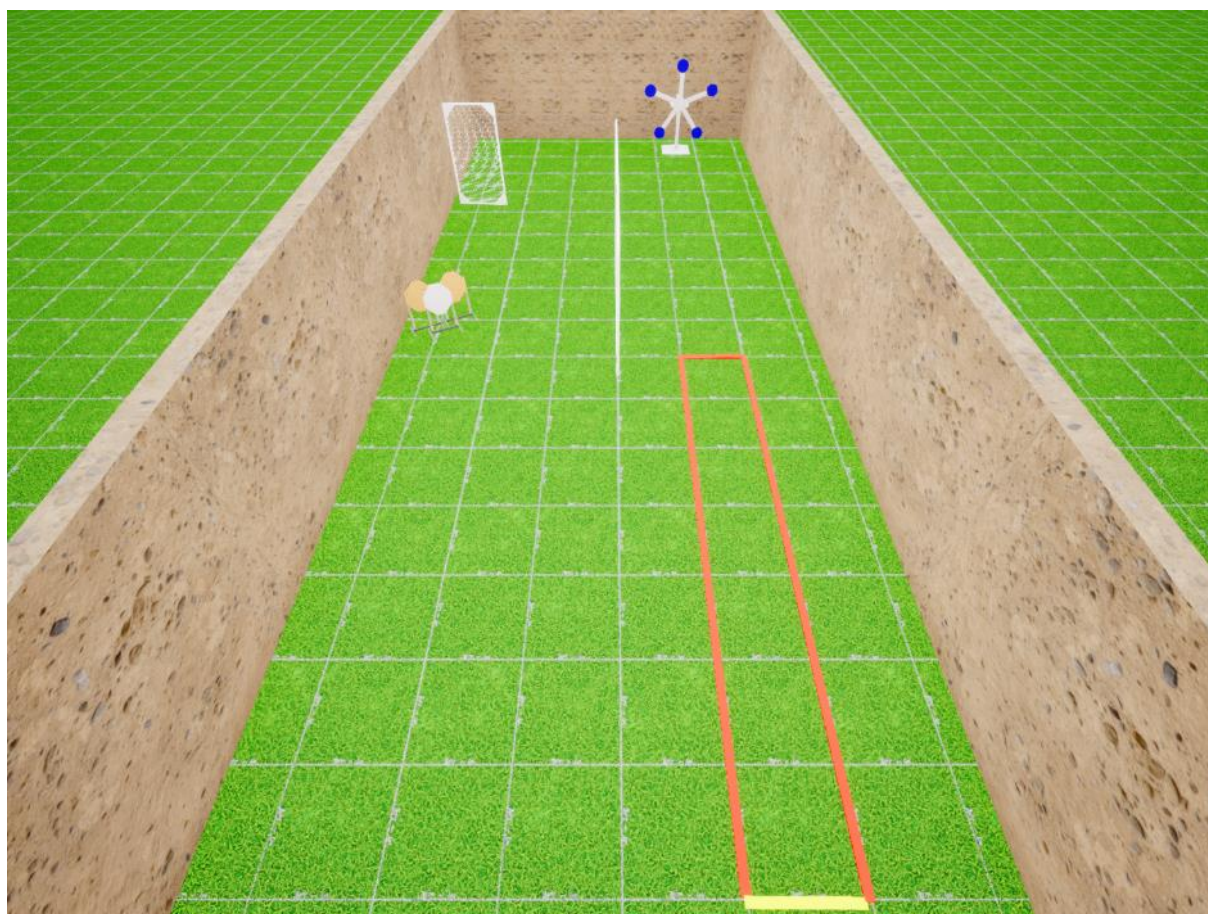
Typ / % z preteku	Stredná strelecká situácia / 30%
Hodnotenie	Comstock
Terče	7x IPSC terč, 2x IPSC Mini Popper, 2x IPSC gong, niekoľko penalizačných terčov
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	18 / 90
Štartová pozícia	Pištoľ: Stojac v postoji relax, tvárou do streliska v boxe A PCC: Stojac vzpriamene, s puškou v štartovej pozícii (zbraň na úrovni pásu, hlavňou paralelne so zemou smerujúc do streliska), v boxe A
Kondícia zbrane	Zásobník v zbrani, komora prázdna, položená na sude, hlavňou do streliska, zásobníky v nosičoch
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešite situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestorov (boxov)

STAGE 3 (Pištoľ, PCC)



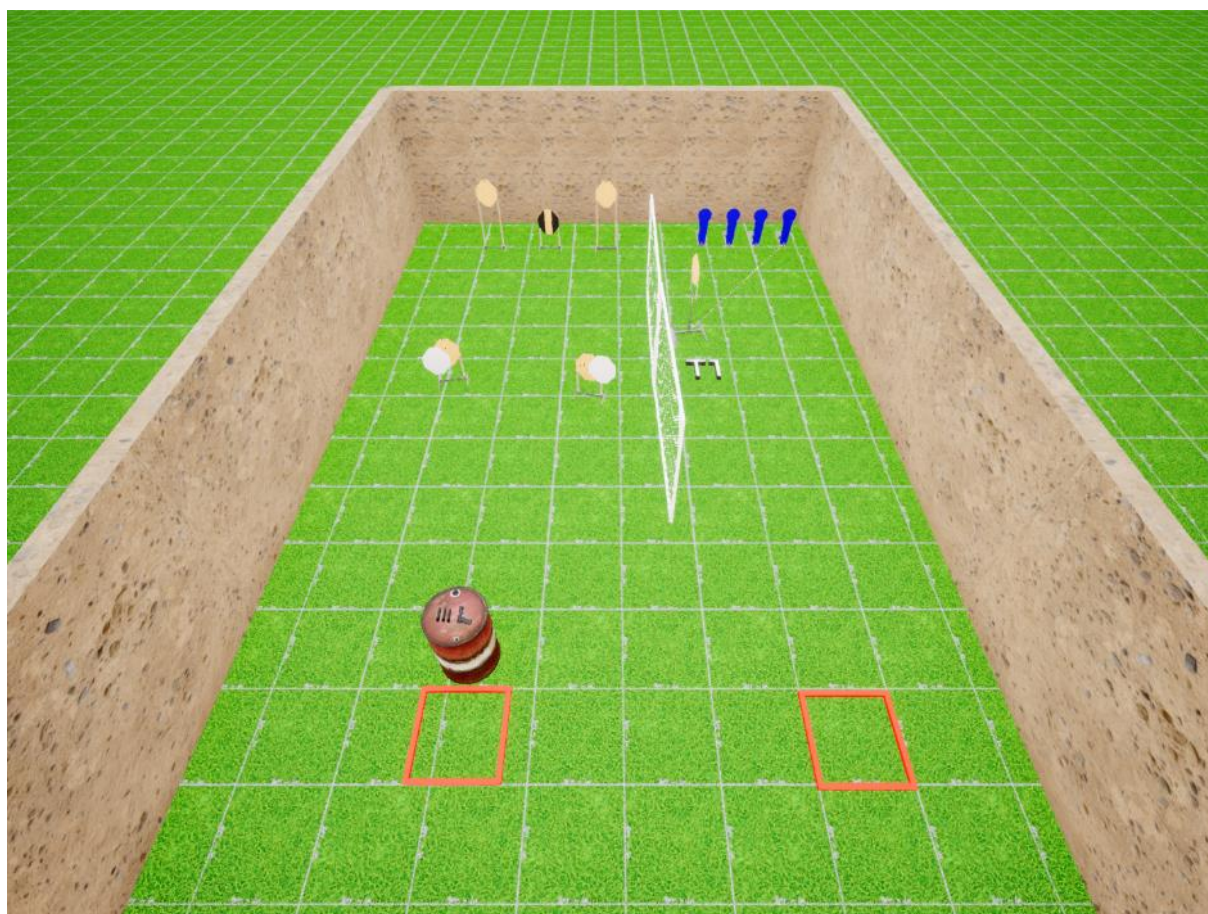
Typ / % z preteku	Krátka strelecká situácia / 15%
Hodnotenie	Comstock
Terče	4x IPSC terč, 1x IPSC Popper, niekoľko penalizačných terčov
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	9 / 45
Štartová pozícia	Pištoľ: Stojac v postoji relax, tvárou do streliska v boxe PCC: Stojac vzpriamene, s puškou v štartovej pozícii (zbraň na úrovni pásu, hlaveň paralelne so zemou smerujúc do streliska), v boxe
Kondícia zbrane	Pištoľ: Nabitá a zaistená v púzdre PCC: Nabitá a zaistená
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešite situáciu voľným štýlom z boxu. Popper spúšťa kývajúci terč, ktorý ostane viditeľný po ukončení pohybu

STAGE 4 (Pištoľ, PCC)



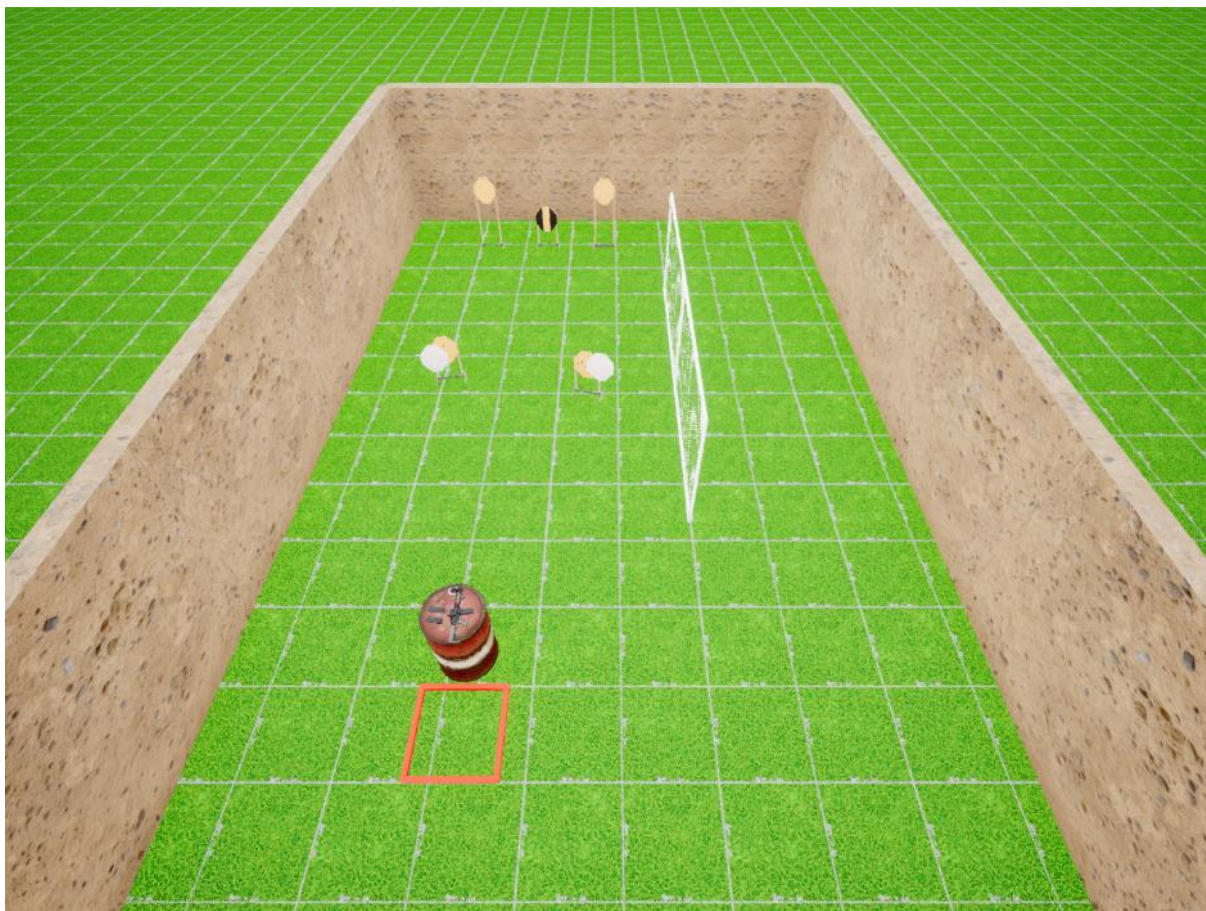
Typ / % z preteku	Krátka strelecká situácia / 15%
Hodnotenie	Comstock
Terče	2x IPSC terč, 5x IPSC gong, niekoľko penalizačných terčov
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	9 / 45
Štartová pozícia	Pištoľ: Stojac v postoji relax, tvárou do streliska, obe päty sa dotýkajú žltej latky PCC: Stojac vzpriamene, s puškou v štartovej pozícii (zbraň na úrovni pásu, hlaveň paralelne so zemou smerujúc do streliska), obe päty sa dotýkajú žltej latky
Kondícia zbrane	Pištoľ: Nabitá a zaistená v púzdre PCC: Nabitá a zaistená
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešite situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru.

STAGE 5 (Pištoľ, PCC)



Typ / % z preteku	Stredná strelecká situácia / 26,67%
Hodnotenie	Comstock
Terče	6x IPSC terč, 4x IPSC Popper, niekoľko penalizačných terčov
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	16 / 80
Štartová pozícia	Stojac v postoji relax, tvárou do streliska v boxe
Kondícia zbrane	Zbraň položená na sude, hlavňou do streliska, komora prázdna, zásobníková šachta prázdna. Všetky zásobníky, ktoré chce strelec použiť sú položené na sude
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešte situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestorov (boxov). Jeden z poprov spúšťa padajúci terč T1, ktorý neostáva viditeľný po ukončení pohybu

STAGE 6 (Puška)



Typ / % z preteku	Stredná strelecká situácia / 100%
Hodnotenie	Comstock, hodnotené tri najlepšie zásahy v papierovom terči
Terče	5x IPSC terč, niekoľko penalizačných terčov
Minimálny počet rán / Maximálny počet bodov	15 / 75
Štartová pozícia	Stojac v postoji relax, tvárou do streliska v boxe
Kondícia zbrane	Zbraň položená na sude, hlavňou do streliska, komora prázdna, zásobníková šachta prázdna. Všetky zásobníky, ktoré chce strelec použiť sú položené na sude
Štart/ Stop	Zvukový signál / Posledný výstrel
Procedúra	Po zaznení zvukového signálu riešite situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru. Strelec je povinný vykonať prebitie niekedy v čase po prvom a pred posledným výstrelom